



**Internationella spelregler för sporten**

# **Boule Pétanque**

Antagna av F.I.P.J.P:s exekutivkommitté  
i Antananarivo den 4 december 2016

Svensk version

Antagen av SBF:s förbundsstyrelse den 21 februari 2017

Svenska Bouleförbundet är medlem i F.I.P.J.P.  
Fédération Internationale de Pétanque et Jeu Provençal

# INNEHÅLL

<b>Allmänt</b>	<b>1</b>		
§ 1 Tävlingsformer	1	§ 19 Döda klot	6
§ 2 Godkända klot	1	§ 20 Stoppade klot	7
§ 2a Sanktioner vid felaktiga klot	1	§ 21 Tidsfrister	7
§ 3 Godkända lillar	1	§ 22 Flyttade klot	7
§ 4 Licenser	1	§ 23 Spel med annans klot	7
		§ 24 Felaktigt spelade klot	8
<b>Spelet</b>	<b>2</b>	<b>Poäng och mätning</b>	<b>8</b>
§ 5 Spelområde och markerade banor	2	§ 25 Tillfälligt borttagande av klot	8
§ 6 Spelstart, ringen	2	§ 26 Mätning	8
§ 7 Giltiga avstånd vid lilleutkast	3	§ 27 Borttagna klot	8
§ 8 För att lilleutkastet ska vara giltigt	4	§ 28 Flyttade klot eller lille vid mätning	8
§ 9 Ogiltig lille under pågående omgång	4	§ 29 Klot på lika avstånd	9
§ 10 Borttagande av hinder	4	§ 30 Skräp på klot eller lille	9
§ 11 Utbyte av lille eller klot	4	§ 31 Protester	9
<b>Lillen</b>	<b>5</b>	<b>Disciplin</b>	<b>9</b>
§ 12 Dold eller flyttad lille	5	§ 32 Bestraffning vid frånvaro	9
§ 13 Lille som förflyttas utanför anvisad bana	5	§ 33 Sen ankomst	9
§ 14 Poängberäkning vid död lille	5	§ 34 Utbyte av spelare	10
§ 15 Stoppad lille	5	§ 35 Bestraffningar	10
		§ 36 Avbrott	10
<b>Klot</b>	<b>6</b>	§ 37 Ny tävlingsomgång	10
§ 16 Kast av klot	6	§ 38 Etik	10
§ 17 Åskådares eller spelares uppträdande	6	§ 39 Anstötligt beteende	10
§ 18 Provkast och klot som hamnar utanför banan	6	§ 40 Domarens skyldigheter	11
		§ 41 Tävlingsjury	11

## Inledning

Boule är ett samlingsnamn för olika klotspel där man ska komma så nära en målkula som möjligt. Pétanque, det yngsta av boulespelen, uppstod på franska Rivieran 1910 ur Jeu Provençal.

Boule som sport har ca en halv miljon utövare med tävlingslicens i alla världsdelar.

Detta är en svensk version av de internationella reglerna.

Vissa avvikelser förekommer. Dessa är markerade med kursiv stil.

Varje tävlingsspelare är skyldig att känna till dessa regler. Tvister avgörs alltid av domaren.

Fler föreskrifter finns i Svenska Bouleförbundets tävlingsbestämmelser.

# Allmänt

## § 1 Tävlingsformer

Boule Pétanque är en sport där man kan spela:

- tre spelare mot tre (trippel)
- två spelare mot två (dubbel)
- en spelare mot en (singel).

I trippel har varje spelare två klot. I dubbel och singel har varje spelare tre klot. Varje annan tävlingsform *kräver dispens*.

## § 2 Godkända klot

Boule Pétanque spelas med klot som är godkända av FIPJP:

1. De ska vara av metall.
2. De ska ha en diameter mellan 70,5 mm och 80,0 mm.
3. De ska väga mellan 650 g och 800 g. Tillverkare och vikt ska vara graverade på kloten i läsbart skick.

*Miniorer och yngre juniorer får spela med klot som väger 600–800 g och som har en diameter på 65–80 mm, förutsatt att de är från en godkänd tillverkare.*

4. De får inte innehålla något löst tyngande material och efter tillverkningen hos en av FIPJP godkänd fabrikant får de inte förändras eller modifieras. Det är bland annat förbjudet att bearbeta kloten i syfte att förändra deras hårdhet. Det är dock tillåtet att gravera in spelarens namn eller initialer på kloten, liksom olika logotyper eller företagsbeteckningar, i enlighet med tillverkarens specifikationer.

### § 2a Sanktioner vid felaktiga klot

Den spelare som bryter mot vad som stadgas i punkt 4 ovan utesluts omedelbart från tävlingen tillsammans med sina medspelare. *Om kloten kan betecknas som förfalskade eller modifierade ska spelaren anmälas till förbundsbestraffning.*

Spelare ska byta ut klot som på grund av slitage eller fabrikationsfel inte visar sig överensstämja med de kriterier som anges ovan. Spelaren får byta ut hela klotsetet.

Anmärkingar från spelare rörande punkterna 1–3 ovan tas endast emot före spelets början. Det ligger därför i spelarnas intresse att i förväg förvissa sig om att både ens egna och motståndarnas klot motsvarar de fastställda normerna.

Protest angående punkt 4 kan tas emot under pågående match, men bara mellan två omgångar. Dock gäller från och med tredje omgången att om ett lag protesterar mot motståndarens klot och dessa visar sig vara korrekta tilldöms motståndarlaget 3 poäng.

Domaren eller tävlingsjuryn kan när som helst kontrollera en eller flera spelares klot.

## § 3 Godkända lillar

Lillar ska vara av trä. Lillar tillverkade av syntetmaterial är inte tillåtna.

De ska ha en diameter på 30 mm (tolerans: +/- 1 mm) utan synlig avvikelser från sfärisk form.

De ska väga mellan 10 och 18 gram.

Målade lillar är tillåtna men får inte i något fall kunna plockas upp med magnet.

## § 4 Licenser

För att kunna delta i en tävling måste varje spelare inneha tävlingslicens eller ett dokument utformat i enlighet med sitt förbunds administrativa regler där identitet och medlemskap framgår.

# Spelet

## § 5 Spelområde och markerade banor

Boule Pétanque kan spelas på samtliga underlag. Tävlingsarrangör eller domare kan bestämma att en tävling ska äga rum på avgränsade banor. Dessa ska vara minst 15 meter långa och 4 meter breda för nationella mästerskap och internationella tävlingar.

För andra tävlingar kan *berört sanktionsorgan* bevilja spel på banor med minimigräns 12 meter x 3 meter.

Ett spelområde består av ett antal banor begränsade av snören, vars tjocklek inte får påverka spelet. De snören som markerar banan är inte döda linjer annat än vid banans kortändor och vid spelområdets slut.

Om banorna omges av fasta barriärer eller liknande ska avståndet vara minst en (1) meter från dessa till dödlinjen. *Sanktionerande organ och domare har möjlighet att godkänna kortare avstånd.*

Matcherna spelas till 13 poäng med möjlighet att spela gruppspels- och kvalmatcher till 11 poäng.

Tävlingar kan arrangeras med tidsbegränsning. Dessa måste alltid spelas på markerade banor och alla banans linjer är då döda linjer.

## § 6 Spelstart, ringen

Spelarna ska lotta om vilket lag som väljer bana, om inte tävlingsledningen anvisat bana, och som är först med att kasta ut lillen.

Om bana anvisats av tävlingsledningen ska lillen kastas ut på den anvisade banan. Lagen får inte byta bana utan domarens tillåtelse.

Det lag som vinner lottningen bestämmer var ringen ska ritas/placeras och vem inom laget som ska kasta ut lillen. En ritad ring får inte vara mindre än 35 cm eller större än 50 cm i diameter. Dock ska den vara så stor att varje spelares fötter får plats i den.

I de fall flyttbar ring används ska den vara styv, godkänd av FIPJP och ha en inre diameter på 50 cm, +/-2 mm.

Hopfällbara ringar är tillåtna under förutsättning att de är av en av FIPJP godkänd modell.

Spelare är skyldiga att använda regelmässiga ringar tillhandahållna av tävlingsledningen. De måste också acceptera regelmässiga ringar, styva eller hopfällbara och godkända av FIPJP, tillhandahållna av motståndarlaget. Om båda lagen medför regelmässiga ringar ska det lag som vann lottningen bestämma vilken ring som ska användas.

I samtliga fall ska ringen markeras innan lillen kastas.

Ringens måste ritas eller placeras mer än en (1) meter från hinder och minst två (2) meter från andra ringar i spel.

Lag som vinner lottningen eller som vann föregående omgång har ett (1) försök att kasta ut en godkänd lille. Om utkastet inte är godkänt går lillen över till motståndarlaget som ska placera lillen på valfri godkänd position på den anvisade banan.

Laget som står i tur att kasta ut lillen ska sudda ut samtliga ringar i närheten av den som används.

Det är tillåtet att ta bort grus och småsten inne i ringen under hela omgången men marken ska återställas när omgången är klar.

Ringen är inte att betrakta som förbjudet spelområde.

Spelarens fötter måste vara helt inne i ringen och får inte vidröra dess kanter eller helt lyftas från marken förrän det kastade klotet har vidrört marken. Ingen del av kroppen får vidröra marken utanför ringen. Varje spelare som inte respekterar denna regel ska tilldömas bestraffning enligt § 35.

*Domaren kan i förväg tillåta att spelare med en funktionsnedsättning i benen har tillåtelse att stå med endast en fot i ringen.* Rullstolsburen spelare ska ha hjulet på samma sida som kastarmen i ringen vid kast.

Den spelare som kastar ut lillen behöver inte vara den i laget som kastar det första klotet.

Om en spelare *suddar ut eller* lyfter upp ringen innan alla klot i omgången är spelade, *ritas eller* läggs ringen tillbaka på sin plats men endast motståndarlagets spelare får kasta sina kvarvarande klot.

### **§ 7 Giltiga avstånd vid lilleutkast**

För att ett lilleutkast ska vara giltigt krävs:

1. att avståndet mellan lillen och ringens innerkant är 6–10 meter.

*I Sverige gäller:*

*Miniorer fyller högst 12 år under året.*

*Yngre juniorer fyller högst 14 år under året.*

*Juniorer fyller högst 17 år under året.*

*Seniorer fyller 18 år eller mer under året.*

*Veteran 55 fyller 55 år eller mer under året.*

*Veteran 65 fyller 65 år eller mer under året.*

*I Sverige gäller, för deras respektive tävlingar, att avståndet mellan lillen och ringens innerkant ska vara:*

- *4–8 meter för miniorer.*
  - *5–9 meter för yngre juniorer.*
2. att ringen befinner sig minst en (1) meter från hinder och minst två (2) meter från annan ring i spel.
  3. att lillen ligger minst en (1) meter från hinder och från gräns till förbjudet spelområde, *om inget annat anges.* Vid tidsbegränsade matcher reduceras detta avstånd till 50 cm, utom vid banans kortsidor.
  4. att lillen är synlig för spelaren som står upprätt inne i ringen. Vid oenighet avgör domaren, vars beslut är slutgiltigt.

I nästa omgång görs lilleutkast från en ring ritad eller placerad kring den punkt där lillen befann sig i slutet av föregående omgång, utom i följande fall:

- Ringen kommer att hamna mindre än en (1) meter från ett hinder.
- Lillen kan inte kastas ut inom de fastställda avstånden.

I det första fallet ritas eller placerar spelaren ringen på reglementsenligt avstånd från hinder.

I det andra fallet kan spelaren flytta ringen i föregående omgångs spelriktning, dock inte längre än vad som krävs för att kunna kasta ut en godkänd lille på det maximala kastavståndet. Denna möjlighet erbjuds endast om lillen inte kan kastas i någon riktning till det maximala kastavståndet.

Om lillen inte kastas i överensstämmelse med reglerna ovan ska motståndarlaget placera lillen på valfri godkänd plats på banan. De äger också rätt att flytta ringen i överensstämmelse med dessa regler om det första lagets placering av ringen inte medger att lillen placeras på det maximala avståndet.

Även om det första laget misslyckas med sitt lilleutkast behåller det rätten att kasta ut första klotet.

Det lag som vann rätten att kasta ut lillen har en (1) minut på sig att göra det. Det lag som vann rätten att placera ut lillen efter ett ogiltigt lilleutkast av motståndarlaget ska göra det omedelbart.

### **§ 8 För att lilleutkastet ska vara giltigt**

Om den kastade lillen stoppas av en domare, en motståndare, en åskådare, ett djur eller av ett föremål i rörelse är den ogiltig och ska kastas om.

Om den kastade lillen stoppas av en lagmedlem får motståndarlaget placera ut lillen på valfri godkänd plats på banan.

Om ett första klot har kastats *utan att lillens position har godkänts* har motståndarlaget fortfarande rätt att ifrågasätta lillens position utom i det fall lillen placerats ut av motståndarlaget.

Innan motståndarna får rätt att placera ut lillen måste båda lagen vara överens om att lilleutkastet är ogiltigt. Annars avgör domaren. Om ett lag handlar annorlunda får motståndarlaget placera ut lillen på valfri godkänd plats på banan.

Om motståndarlaget också spelat sitt första klot anses lillens position som giltig och inga protester kan anföras däremot.

### **§ 9 Ogiltig lille under pågående omgång**

Lillen är ogiltig i följande fall:

1. När lillen under spelet förflyttas till förbjudet spelområde, även om den kommer tillbaka till tillåtet spelområde. Den lille som ligger på gränslinjen till ett förbjudet spelområde är giltig. Den blir ogiltig först när den helt och hållet har passerat gränsen. Vattenpöl där lillen flyter fritt räknas som förbjudet spelområde.
2. När den förflyttade lillen, trots att den befinner sig inom tillåtet spelområde, inte är synlig från ringen enligt villkoren i § 7. En lille som döljs av ett klot är dock giltig och i spel. Domaren får tillfälligt lyfta upp klot för att undersöka om lillen är synlig.
3. När lillen har förflyttats så att den befinner sig mer än 20 meter – mer än 15 meter *för yngre juniorer och miniorer i deras respektive tävlingar* – eller mindre än 3 meter från ringen.
4. När lillen under spel på markerad bana förflyttas till annan bana än den direkt intill, eller förflyttas utanför banans kortsida.
5. När lillen har försvunnit och inte kunnat återfinnas inom 5 minuter.
6. När ett förbjudet spelområde finns mellan lillen och ringen.
7. När lillen vid tidsbegränsade matcher lämnar banan.

### **§ 10 Borttagande av hinder**

Det är förbjudet att ta bort, flytta eller trampa ner eventuella hinder som finns på banan. Dock får den spelare som ska kasta ut lillen bilda sig en uppfattning om den avsedda platsen för ett nedslag genom att känna på marken med ett av sina klot högst tre gånger.

Dessutom får den spelare som står i tur att spela, eller dennes medspelare, fylla igen en fördjupning orsakad av ett tidigare spelat klot.

Spelare som inte följer denna regel, speciellt genom att med en svepande rörelse jämna till banan framför ett klot som ska skjutas, ska dömas till påföljd enligt § 35.

### **§ 11 Utbyte av lille eller klot**

Det är förbjudet för spelare att byta ut klot eller lille utom i följande fall:

1. Lille eller klot försvinner och inte kan återfinnas inom 5 minuter.
2. Lille eller klot går sönder. I detta fall anses den största delen markera läget. Om det finns fler klot att spela ersätts den största delen, eventuellt efter nödvändig mätning, av ett klot/lille med så snarlik diameter som möjligt. Vid nästa omgång ska det trasiga klotet/lillen bytas ut. Om det rör sig om ett klot får spelaren byta hela klotsetet.

# Lillen

## § 12 Dold eller flyttad lille

Löv eller pappersbitar som under spelets gång skymmer lillen ska tas bort.

Om blåst eller markens lutning gör att en lille åter kommer i rörelse ska den läggas tillbaka på sin föregående plats under förutsättning att denna har markerats *eller på annat sätt är känd*. Detsamma gäller om lillen oavsiktligt rubbats av domaren, en spelare, en åskådare, ett klot eller en lille som kommer från en annan match, ett djur eller något föremål i rörelse.

För att undvika oenighet om lillens position bör den markeras. Protester rörande position för klot eller lille kan inte godkännas om den inte är markerad *eller på annat sätt känd*.

Om lillen flyttas av ett klot i samma match ska lillen behålla sin nya position.

## § 13 Lille som förflyttas utanför anvisad bana

Om lillen under spelet förflyttas till en annan bana är den spelbar om inte § 9 säger annat.

Om det behövs ska de som spelar mot denna lille vänta med sitt fortsatta spel till dess spelarna på den andra banan har avslutat sin pågående omgång. Spelare som berörs av denna paragraf bör visa prov på tålamod och sportslighet.

Följande omgång spelas på den ursprungliga banan och lillen kastas från den punkt på banan där den befann sig innan den hamnade utanför densamma, dock enligt reglerna i § 7.

## § 14 Poängberäkning vid död lille

Om en lille förflyttas så att den blir ogiltig (§ 9, fall 1–7) finns tre alternativ:

1. Båda lagen har klot kvar att spela. Omgången är oavgjord och lillen kastas ut av det lag som vann den senaste omgången eller lottningen.
2. Endast ett av lagen har klot kvar. Detta lag får tillgodoräkna sig lika många poäng som det har klot kvar att spela.
3. Inget av de två lagen har fler klot att spela. Omgången är oavgjord och lillen kastas ut av det lag som vann den senaste omgången eller lottningen.

## § 15 Stoppad lille

Följande gäller beträffande en lille som skjuts iväg efter en träff av ett klot:

1. Om den stoppas eller ändrar riktning på grund av en domare eller en åskådare ska den förbli liggande där den stannat.
2. Om den stoppas eller ändrar riktning på grund av en spelare *i matchen* som befinner sig på banan får dennes motståndare välja mellan att:
  - a) Låta lillen ligga där kvar den ligger.
  - b) Lägga tillbaka lillen på dess förutvarande plats.
  - c) Placera lillen någonstans på förlängningen av en linje mellan det förutvarande och det nuvarande läget, med maximalt avstånd 20 meter, så att den är synlig från ringen. För yngre juniorer och miniorer gäller 15 meter som det maximala avståndet för deras respektive tävlingar.

Alternativen b) och c) är tillämpliga endast om lillens förutvarande placering är markerad *eller på annat sätt känd*.

Om lillen efter att ha träffats passerar förbjudet spelområde och därefter återkommer till banan är den ogiltig och reglerna i § 14 ska tillämpas.

# Klot

## § 16 Kast av klot

Det första klotet i en omgång kastas av en spelare i det lag som vunnit lottningen om lillen eller den föregående omgången. I fortsättningen kastar det lag som inte ligger närmast lillen. *När endast ett lag har klot kvar spelas dessa. Ett lag har dock rätt att avstå från att spela sina resterande klot.*

Man får inte ta hjälp av något föremål för att rikta in klotet, man får heller inte rita streck på marken eller markera en nedslagsplats.

När man spelar sitt sista klot får man inte ha något extra klot i andra handen. Kloten ska kastas ett och ett.

Spelade klot får inte kastas om, med följande undantag:

- Klot som stoppas eller ändrar riktning mellan ringen och lillen på grund av ett klot eller en lille från en annan match, eller av ett djur eller annat föremål i rörelse.
- Omkast ska också ske enligt § 8, tredje stycket, vid omkast av lille.

Innan klotet kastas ska spelaren rengöra det från lera och smuts. Brott mot detta bestraffas enligt § 35. *I Sverige är det tillåtet att fukta klot och lille.*

Om det först spelade klotet rullar in på förbjudet spelområde är det motståndarlagets tur att spela och man växlar på så sätt tills det finns något klot inom tillåtet spelområde.

Om inga klot finns kvar inom tillåtet spelområde efter ett skott eller lägg ska man tillämpa bestämmelserna i § 29 om klot som ligger på samma avstånd från lillen.

## § 17 Åskådares eller spelares uppträdande

Åskådare och spelare ska vara tysta under den tid spelaren disponerar för att kasta sitt klot.

Motståndarna får varken gå omkring, gestikulera eller göra något annat som kan störa spelaren. Endast dennes medspelare får uppehålla sig mellan ringen och lillen.

Motståndarna ska befinna sig bortom lillen eller bakom spelaren och i båda fallen minst två meter vid sidan av spelet.

Spelare som inte iakttar dessa föreskrifter kan bli utesluten ur tävlingen om förseelsen upprepas efter domarens tillsägelse.

## § 18 Provkast och klot som hamnar utanför banan

Provkast får inte förekomma under pågående match. Spelare som bryter mot detta bestraffas enligt § 35.

Klot som under spelet hamnar utanför banan är godkända med undantag av vad som anges i § 19.

## § 19 Döda klot

Varje klot är dött i och med att det kommer in på förbjudet spelområde. Ett klot på gränsen till förbjudet spelområde är inte dött förrän hela klotet passerat gränsen till förbjudet spelområde, vilket inträffar när hela klotet befinner sig på andra sidan denna gräns, sett rakt ovanifrån. Detsamma gäller vid spel på markerade banor när klotet i sin helhet passerar mer än en intilliggande bana längs långsidan eller då det passerar banans kortsida.

Vid tidsbegränsade matcher är klot döda då de passerar banans markeringar.



Om ett klot kommer tillbaka in på banan antingen på grund av marklutning eller studs mot ett hinder, rörligt eller fast, ska det omedelbart tas ur spel och allt det rubbat ska återställas i de fall det varit markerat *eller dess positioner är kända*.

Varje dött klot ska omedelbart tas ur spel. Om så inte sker förklaras klotet giltigt i den stund motståndarlaget spelar ett klot.

### **§ 20 Stoppade klot**

Spelat klot som stoppats eller ändrat riktning på grund av åskådare eller domare ska ligga kvar där det stannat.

Spelat klot som stoppats eller ändrat riktning på grund av en medspelare är dött.

Spelat klot som stoppats eller ändrat riktning på grund av någon från motståndarlaget får enligt spelarens önskan antingen kastas om eller ligga kvar på den plats där det stannade.

Om ett tidigare spelat klot, efter att ha blivit träffat, stoppats eller ändrat riktning på grund av en spelare kan motståndaren till den som begått förseelsen besluta att:

1. Låta det ligga kvar där det stannat.
2. Placera det någonstans på förlängningen av en linje som utgår ifrån den punkt där det träffade klotet befann sig fram till den plats där det nu befinner sig, dock enbart inom tillåtet område och under förutsättning att klotet har varit markerat eller dess position känd.

Den spelare som avsiktligt stoppar ett klot i rörelse *på banan* utesluts tillsammans med sitt lag omedelbart från pågående match.

### **§ 21 Tidsfrister**

Efter att lillen har kastats ut har varje spelare maximalt en minut på sig att kasta sitt klot.

Tiden räknas från det att lillen eller föregående klot har stannat eller att en mätning har slutförts. *All mätning som inte utförs av domare eller gäller vilket lag som har poängen ska göras inom tidsfristen.*

I en påföljande omgång ska lillen kastas ut inom en minut efter det att föregående omgång avslutats. Spelare som inte håller sig inom tidsramen bestraffas enligt § 35.

### **§ 22 Flyttade klot**

Om exempelvis blåst eller markens lutning gör att ett klot som stannat åter kommer i rörelse ska det läggas tillbaka på sin föregående plats. Detsamma gäller varje klot som oavsiktligt rubbats av en spelare, en åskådare, ett djur eller något föremål i rörelse.

*Avsiktligt flyttande av klot bestraffas enligt § 39.*

För att undvika oenigheter bör spelarna markera kloten. Om kloten inte har markerats *eller deras positioner är kända* kan domaren endast döma utifrån deras faktiska positioner.

Om ett klot flyttas av ett klot i den egna matchen är det giltigt.

### **§ 23 Spel med annans klot**

Spelare som kastar någon annans klot får en varning enligt § 35. Första gången anses det kastade klotet vara giltigt men det ska genast bytas ut, efter eventuell mätning.

Om felet upprepas under samma match ogiltigförklaras det felaktigt kastade klotet och allt som det har rubbat ska återställas.

## **§ 24 Felaktigt spelade klot**

Med undantag för de fall som beskrivs i dessa regler där påföljder enligt § 35 ska utdömas är varje klot som inte kastas enligt reglerna ogiltigt och ska tas ur spel. Allt det har rubbat ska återställas om det är markerat eller *dess positioner är kända*.

Motståndaren har emellertid rätt att tillämpa fördelsregeln och förklara kastet giltigt. I så fall är klotet giltigt och allt som har rubbats ska ligga kvar på sina nya platser.

## **Poäng och mätning**

*Det lag som vid omgångens slut har ett klot närmast lillen har vunnit omgången och får tillgodoräkna sig lika många poäng som det antal klot laget har närmare lillen än motståndarnas bästa klot.*

## **§ 25 Tillfälligt borttagande av klot**

Om det behövs för att man ska kunna utföra en mätning får man tillfälligt flytta på klot och hindrande föremål mellan lillen och det klot som ska mätas, efter det att man markerat deras lägen. Efter mätningen ska de borttagna föremålen läggas tillbaka.

Om hindren inte kan flyttas undan får mätningen utföras av en *domare*.

## **§ 26 Mätning**

Det lag som spelat senast ska utföra mätningen. Motståndarna har alltid rätt att kontrollmäta.

Varje mätning ska genomföras med ett lämpligt mätinstrument som varje lag måste ha med sig.

Det är förbjudet att mäta med fötterna. Spelare som inte följer detta bestraffas enligt § 35.

När som helst under omgången kan domaren rådfrågas om den inbördes ordningen på kloten som ska mätas och domarens beslut är slutgiltigt. Under den tid som domaren mäter ska spelarna befinna sig minst två (2) meter bort från mätningen.

Tävlingsledningen kan besluta att endast domaren får mäta. *Exempelvis vid finalspel och/eller TV-/Web-sändningar.*

## **§ 27 Borttagna klot**

Det är förbjudet för spelare att ta upp spelade klot innan omgången avslutats.

Klot som plockas upp i slutet av en omgång, innan poäng överenskommits, är döda. Mot detta kan inga protester anföras.

Om en spelare plockar upp sina klot från banan medan laget fortfarande har klot kvar att spela får lagets kvarvarande klot i omgången inte spelas.

## **§ 28 Flyttade klot eller lille vid mätning**

Mätningen är förlorad för ett lag om någon av dess spelare under mätningen rubbar lillen eller något av de klot som ska mätas.

Om domaren under mätningen rubbar eller flyttar på lillen eller ett klot får domaren bedöma vilket klot som var närmast eller döma lika.

*Denna bedömning kvarstår tills något av kloten som mättes eller lillen har flyttats.*

## § 29 Klot på lika avstånd

När de två lagens bästa klot ligger på samma avstånd från lillen kan följande situationer uppstå:

1. Om det inte finns fler klot kvar att spela är omgången oavgjord och lillen kastas ut av det lag som vann den senaste omgången eller lottningen.
2. Om endast ett lag har klot kvar ska dessa spelas.
3. Om båda lagen har klot kvar ska det lag som spelade det senaste klotet spela igen, därefter motståndarlaget och man fortsätter så till dess ett av lagen tar poäng.

*(Se dock undantag i § 16.)* Därefter spelar man i vanlig ordning.

## § 30 Skräp på klot eller lille

Om något fastnat på kloten eller på lillen *och kan försvåra mätningen* ska det tas bort innan mätningen utförs.

## § 31 Protester

Inga andra protester än de som inges till domaren kan beaktas. Protester som inges efter avslutad match beaktas inte.

# Disciplin

*Tävlingsbestraffningar utdelas av domare. Efter anmälan kan SDF eller SBF utdöma bestraffning enligt RF:s bestraffningsregler.*

## § 32 Bestraffning vid frånvaro

Spelarna är skyldiga att *informera sig om lottningen när den blivit tillkännagiven.*

*Om ett lag inte kommer till spel inom 5 minuter efter den officiellt meddelade starttiden för matchen tilldelas motståndarlaget 1 poäng. Det erhåller därefter 3 poäng för varje ytterligare 5-minutersförsening. Det lag som inte infunnit sig på den anvisade banan senast 25 minuter efter den fastställda spelstarten har förlorat matchen.*

Samma regel tillämpas även då spelet återupptas efter ett av tävlingsledningen beslutat avbrott.

Ett icke fulltaligt lag behöver inte invänta frånvarande spelare utan kan påbörja spelet, dock utan att disponera frånvarande spelares klot.

Ingen spelare får avbryta sitt deltagande i en match, eller lämna spelområdet, utan domarens medgivande. Om medgivande inte lämnats bestraffas spelare enligt § 35. Frånvaro får på inget sätt hindra matchens förlopp eller medspelarnas skyldighet att spela sina klot inom den föreskrivna minuten. Har spelaren inte återkommit när det är dennes tur att spela annulleras dennes klot med ett (1) klot per minut.

I händelse av olycka eller akut medicinskt problem kan spelare beviljas en frånvaro på maximalt 15 minuter. Om detta utnyttjas i oärligt syfte diskvalificeras laget omedelbart ur tävlingen.

*För tidsbegränsade matcher måste spelaren som vill lämna banan ha spelat alla sina klot i omgången.*

## § 33 Sen ankomst

En spelare som är försevad och infinner sig inom en timme efter *officiell spelstart* får inte delta i den pågående omgången men väl i de påföljande omgångarna i matchen.

En spelare som är försevad och infinner sig mer än en timme efter *officiell spelstart* får inte delta i matchen, men väl i eventuella efterföljande matcher.

En omgång anses vara påbörjad i och med att lillen är utkastad, oavsett om den är giltig eller inte. Undantag kan göras vid tidsbegränsade matcher.

### § 34 Utbyte av spelare

Utbyte av spelare är tillåtet fram till den officiella spelstarten. Ersättare får inte vara anmäld i annat lag i tävlingen.

### § 35 Bestraffningar

Spelare som åsidosätter spelreglerna tilldöms bestraffningar *i följande ordning*.

1. Varning, som markeras med att domaren visar ett gult kort för spelaren som felat. Om förseelsen gäller överträdelse av tidsregeln visas det gula kortet för samtliga spelare i det felande laget.
2. Annullering av det spelade klotet eller ett klot som ska spelas, som markeras med att domaren visar ett orange kort för spelaren som felat.
3. Uteslutning av den felande spelaren för resten av matchen, som markeras med att domaren visar ett rött kort för spelaren som felat.
4. Diskvalifikation av det felande laget, som markeras med att domaren visar ett rött kort för det berörda laget.
5. Diskvalifikation av båda lagen om de har samverkat eller handlat i samförstånd, som markeras med att domaren visar ett rött kort för de berörda lagen.

Varning är en påföljd som endast kan utdelas efter det att en överträdelse gjorts. Information eller uppmaning att följa regler som lämnats innan tävlingsstart kan aldrig betraktas som en varning.

### § 36 Avbrott

Om vädret allvarligt försämrats under en tävling ska i princip alla pågående omgångar avslutas om inte domaren beslutar annorlunda. Domaren är behörig att, tillsammans med tävlingsjuryn, besluta om tillfälligt uppehåll i spelet eller att tävlingen ska avbrytas.

### § 37 Ny tävlingsomgång

Skulle det visa sig att vissa matcher inte är avslutade när ett nytt skede i tävlingen påannonserats (en andra eller tredje match etc.) får domaren, efter samråd med tävlingsjuryn, vidta alla de åtgärder och fatta alla de beslut som denne anser vara nödvändiga för tävlingens genomförande.

### § 38 Etik

*Överenskommelser angående priser och ersättningar är förbjudna.*

Tävlingsspelande lag som beter sig osportsligt och respektlöst mot publik, ledare och domare, kan uteslutas ur tävlingen. Denna uteslutning kan i sin tur medföra att erhållna resultat inte får behållas. Den kan också leda till påföljder enligt § 39.

### § 39 Anstötligt beteende

Den spelare som uppträder anstötligt eller, ännu värre, som gör sig skyldig till våld gentemot någon ledare eller domare, mot annan spelare eller mot åskådare, ådrar sig en eller flera av följande påföljder beroende på hur allvarlig förseelsen är:

1. Uteslutning ur tävlingen.
  2. Anmälan till förbundsbestraffning.
  3. Beslag eller återkallande av ersättningar eller priser.
- Påföljd 1 ges av domaren.
  - Påföljd 2 handläggs av berörd disciplinnämnd.
  - Påföljd 3 handläggs av tävlingsjuryn som inom 48 timmar, tillsammans med sin rapport, ska leverera konfiskerade och återkallade ersättningar och priser till berört förbund för vidare handläggning.

Bestraffning som tilldöms den felande spelaren kan också drabba dennes medspelare.

En korrekt klädsel krävs av varje spelare och det är inte tillåtet att spela i bar överkropp. Av säkerhetsskäl får man heller inte spela *barfota* eller i skor som är öppna fram- eller baktill.

Det är förbjudet att röka, även elektroniska cigaretter, på spelområdet. Det är också förbjudet att använda mobiltelefon under pågående match.

Spelare som inte följer dessa bestämmelser efter tillsägelse från domaren ska uteslutas från tävlingen.

#### **§ 40 Domarens skyldigheter**

Domare som har fått i uppdrag att leda tävlingen ska se till att såväl spelreglerna som tävlingsbestämmelserna noga efterlevs. Domare är bemyndigad att utesluta varje spelare eller lag som vägrar att rätta sig efter dennes direktiv. *Utesluten spelare, eller uteslutet lag, kan efter anmälan till berört förbund bestraffas enligt RF:s bestraffningsregler.*

Licensierade åskådare eller avstängda spelare som på grund av sitt beteende orsakar incidenter under tävling ska av domaren anmälas till berört förbund. Förbundet ska höra den som anmäls och besluta om, och i vilken omfattning, bestraffningar ska utdömas *enligt RF:s bestraffningsregler.*

#### **§ 41 Tävlingsjury**

Händelser som inte kunnat förutses i detta regelverk ska underställas domaren som har möjlighet att hänskjuta dem till tävlingsjuryn. Tävlingsjuryn består av minst 3 och högst 5 medlemmar. Tävlingsjuryns beslut kan inte överklagas. Vid lika röstetal har ordföranden utslagsröst.