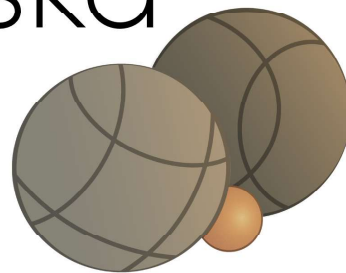


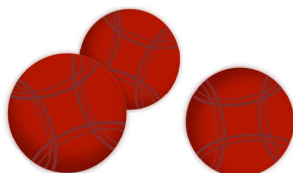
Välta flaska



1. Fyll flaskan ungefär till hälften med vatten och placera den stadigt, ungefär 6 meter från kastringen.

2. Ställ upp i kö. En i taget försöker deltagarna med ett kasta att skjuta omkull flaskan med klotet. Spelaren hämtar tillbaka klotet och ställer tillbaka flaskan om den vält eller flyttat sig. Nu är det nästa spelares tur.

3. Träff av flaskan utan att den välter ger 1 poäng. Om spelaren lyckas välta flaskan ger det 2 poäng. Försök att nå 10 poäng!



TIPS!

Istället för att räkna de egna poängen, sätt ett mål som alla deltagare ska nå gemensamt! Ett riktmärke kan vara att räkna 5-10 poäng per deltagare.

