

Svenska Bouleförbundet

### Spelordning gruppspel Svenska Cupen - Fyra (4) lag, två (2) lag vidare

Tävlingsbestämmelser för Svenska Cupen finns i dokumentbanken på svenskboule.se

Med flexibel spelordning minskar risken för gruppspelsmatcher som saknar betydelse för gruppspelets utgång.

För att behålla spänningen i gruppspel där ett eller flera lag ska gå vidare ur gruppspelet kan flexibel spelordning användas.

Vid fyra (4) lag i gruppen används nedanstående spelordning.

Observera att spelordningen är olika beroende på antalet lag som ska gå vidare ur gruppen.

#### FYRA lag - TVÅ lag vidare

Lag A

Lag B

Lag C

Lag D

#### Omgång 1

<b>Möte 1</b>	Lag A	vs	Lag B
---------------	-------	----	-------

#### Omgång 2\*

<b>Möte 3</b>	Vinnare möte 1	vs	Vinnare möte 2
---------------	----------------	----	----------------

#### Omgång 3

<b>Möte 5</b>	Vinnare möte 1	vs	Förlorare möte 2
---------------	----------------	----	------------------

<b>Möte 2</b>	Lag C	vs	Lag D
---------------	-------	----	-------

<b>Möte 4</b>	Förlorare möte 1	vs	Förlorare möte 2
---------------	------------------	----	------------------

<b>Möte 6</b>	Vinnare möte 2	vs	Förlorare möte 1
---------------	----------------	----	------------------

\*Lag som vinner omgång 1 ska mötas i omgång 2.

Anledningen till att de ska mötas är att då kan alla lag få chansen att gå vidare, även det laget som efter omgång 2 har två förluster.

Detta förutsatt att laget med två förluster efter slutspelad grupp i omgång 1 mötte laget som efter slutspelad grupp har två vinster.

#### KORREKT spelordning med resultatexempel

#### Omgång 1

<b>Möte 1</b>	Lag A - Lag B	<b>1-0</b>
---------------	---------------	------------

#### Omgång 2\*

<b>Möte 3</b>	Lag A - Lag C	<b>1-0</b>
---------------	---------------	------------

#### Omgång 3

<b>Möte 5</b>	Lag A - Lag D	
---------------	---------------	--

<b>Möte 2</b>	Lag C - Lag D	<b>1-0</b>
---------------	---------------	------------

<b>Möte 4</b>	Lag B - Lag D	<b>0-1</b>
---------------	---------------	------------

<b>Möte 6</b>	Lag B - Lag C	
---------------	---------------	--

#### \*Efter omgång 2:

Lag A - 2 vinster

Lag B - 0 vinster

Lag C - 1 vinst

Lag D - 1 vinst

Alla lag har chansen att gå vidare när omgång 3 startar.

Lag B, med två förluster inför omgång 3, kan gå vidare förutsatt att Lag A vinner alla sina möten eftersom det då blir inbördes möte mellan Lag B, C och D.

Anledningen till att vinnande lag från omgång 1 INTE ska spela olika möten i omgång 2:

Om vinnande lag från omgång 1 spelar varsitt möte i omgång 2 kan det efter omgång 2 finnas två lag med två vinster och två lag med två förluster.

De två lagen som saknar vinster har inget att spela för och kan åka hem medan de två lagen med två vinster är klara för avancemang.

Om lagen som är klara för avancemang anser det vara bättre att gå vidare som grupp två kan situationen uppstå att inget av lagen vill vinna mötet i omgång 3.

**Exempel på FELAKTIG spelordning med resultatexempel**

Anledningen till att vinnande lag från omgång 1 INTE ska spela olika möten i omgång 2:

Om vinnande lag från omgång 1 spelar varsitt möte i omgång 2 kan det efter omgång 2 finnas två lag med två vinster och två lag med två förluster.

De två lagen som saknar vinster har inget att spela för och kan åka hem medan de två lagen med två vinster är klara för avancemang.

Om lagen som är klara för avancemang anser det vara bättre att gå vidare som grupptvåa kan situationen uppstå att inget av lagen vill vinna mötet i omgång 3.

<b>Omgång 1</b>	<b>Möte 1</b>	Lag A - Lag B	<b>1-0</b>
<b>Omgång 2*</b>	<b>Möte 3</b>	Lag A - Lag D	<b>1-0</b>
<b>Omgång 3</b>	<b>Möte 5</b>	Lag A - Lag C	

<b>Möte 2</b>	Lag C - Lag D	<b>1-0</b>
<b>Möte 4</b>	Lag B - Lag C	<b>0-1</b>
<b>Möte 6</b>	Lag B - Lag D	

**\*Efter omgång 2 gäller:**

Lag A - 2 vinster

Lag B - 0 vinster

Lag C - 2 vinster

Lag D - 0 vinster

Gruppen är avgjord efter omgång 2 då Lag A och Lag C har två vinster var och är klara för avancemang.

Lag B och Lag D har två förluster var och kan inte avancera ur gruppen.